

## Python – Beadandó#3

Adott a „*VB-selejtezo-kalapok.csv*” ANSI kódolású állomány. Írj programot, mely az ebben található adatok felhasználásával szimulálja a labdarúgó világbajnoki selejtezők sorsolását!

A sorsolás végeredményét a „*VB-selejtezo-csoportok.txt*” fájlba írasd ki, a következő formátumnak megfelelően:

„A” csoport: Dánia, Szerbia, Finnország, Grúzia, Andorra, Málta

„B” csoport: .....

### Magyarázat:

Az állományban 55 európai ország neve szerepel. Az első 5 kalapban 10-10 ország, míg a 6. kalapban csak 5 ország neve található. A sorsolás során 10 csoport jön létre, melyeket a latin ábécé nagybetűivel azonosítanak (A, B, C, ..., I, J). Minden csoportba kisorsolnak egy országot az 1. kalapból, majd a 2. kalapból, stb. Ezzel a módszerrel lesz öt csoport, melyben 6 csapat lesz, és lesz öt csoport, melyben csak 5 csapat lesz. (Ez utóbbi csoportokba már nem kerül ország a 6. kalapból.)

**1. KALAP:** Belgium, Franciaország, Anglia, Portugália, Spanyolország, Olaszország, Horvátország, Dánia, Németország, Hollandia

**2. KALAP:** Svájc, Wales, Lengyelország, Svédország, Ausztria, Ukrajna, Szerbia, Törökország, Szlovákia, Románia

**3. KALAP:** Oroszország, **MAGYARORSZÁG**, Írország, Csehország, Norvégia, Észak-Írország, Izland, Skócia, Görögország, Finnország

**4. KALAP:** Bosznia-Hercegovina, Szlovénia, Montenegró, Észak-Macedónia, Albánia, Bulgária, Izrael, Fehéroroszország, Grúzia, Luxemburg

**5. KALAP:** Örményország, Ciprus, Feröer, Azerbajdzsán, Észtország, Koszovó, Kazahsztán, Litvánia, Lettország, Andorra

**6. KALAP:** Málta, Moldova, Liechtenstein, Gibraltár, San Marino